

Mathématiques

préparation à la 1^{ère} S

Le programme de 1^{ère} S est **chargé**. Les **nouvelles notions** sont **nombreuses** et le **rythme** de progression est **plus rapide** qu'en classe de 2^{nde} .

Il est indispensable que le **travail personnel** soit **régulier et approfondi**.

Le programme de Terminale S s'appuie sur les notions découvertes en 1^{ère} S.

L'**acquisition de ces bases** est donc **essentielle** à la réussite en Terminale S.

Pour faciliter la remise au travail en fin de vacances, ce fichier contient des résultats de **cours à compléter et à connaître** et des **exercices d'application**.

Une semaine avant la rentrée, une correction succincte des exercices sera mise en ligne sur l'ENT.

Notations

\in : « appartient à », symbole utilisé entre un élément et un ensemble
 \subset :, symbole utilisé entre deux ensembles

\cap :
 \cup :

Ensembles de nombres

\emptyset est l'ensemble vide
 \mathbb{N} est l'ensemble des nombres
 \mathbb{Z} est l'ensemble des nombres
 \mathbb{R} est l'ensemble des nombres
 \mathbb{R}^* est l'ensemble des nombres
 \mathbb{R}^+ est l'ensemble des nombres
 \mathbb{R}^{-*} est l'ensemble des nombres

QCM

(plusieurs réponses possibles)

- 1°) $\mathbb{N} \cap [-2; 2] = \dots$
 {2}
 {1 ; 2}
 {0 ; 1 ; 2}
 [0; 2]

2°) $-3^2 \in \dots$

- \mathbb{N}
 \mathbb{Z}

4°) Si $x \in \mathbb{R}^+$ alors

- $x \in \mathbb{N}$
 $x \in \mathbb{R}$

6°) $n \in \mathbb{N}^*$ signifie

- n entier positif
 n entier et $n \geq 1$

8°) $\mathbb{R}^- \cap \mathbb{R}^+ = \dots$

- \emptyset
 \mathbb{R}
 {0}

3°) $(-3)^2 \in \dots$

- \mathbb{N}
 \mathbb{Z}

5°) Si $x \in \mathbb{R}^+$, alors

- $x \geq 0$
 $x > 0$

7°) Si $x \in \mathbb{R}^{-*}$, alors

- $x < 0$
 $x \leq -1$

9°) $\mathbb{N} \subset \dots$

- \mathbb{Z}
 \mathbb{R}^{+*}

Fractions (écrire sous la forme d'une seule fraction)

Pour tous réels a, b, c et d non-nuls

$\frac{a}{b} + \frac{c}{d} = \dots$

$\frac{a}{b} + c = \dots$

$\frac{a}{\frac{b}{c}} = \dots$

$\frac{a}{\frac{b}{c}} = \dots$

$\frac{a}{b} \times \frac{c}{d} = \dots$

$\frac{a}{b} \times c = \dots$

$\frac{1}{\frac{a}{b}} = \dots$

$\frac{a}{\frac{b}{c}} = \dots$

$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \dots$

$\frac{a}{b} : c = \dots$

Calculer sans calculatrice (puis vérifier à la calculatrice)

$A = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3}$

$B = 3 \left(\frac{2}{5} - \frac{6}{7} \right)$

$C = \frac{1}{\frac{2}{3}} - \frac{1}{\frac{2}{3}}$

$D = \frac{1 + \frac{1}{6}}{1 + \frac{1}{5}}$

Puissances

Pour tous réels a et b non-nuls. Pour tous entiers naturels n et p .

$a^0 = \dots$

$a^{-n} = \dots$

$\frac{a^n}{a^p} = \dots$

$(a \times b)^n = \dots$

$a^1 = \dots$

$a^n \times a^p = \dots$

$(a^n)^p = \dots$

$\left(\frac{a}{b} \right)^n = \dots$

Vrai / Faux (sans calculatrice, cocher les égalités vraies)

$5^{-2} = 0,05$

$(5^3)^{-7} = 5^{-21}$

$5^3 \times 2^3 = 10^3$

$2 \times 10^{-2} + 3 \times 10^{-3} = 0,023$

$(5^3)^{-7} = 5^{-4}$

$\frac{5^3}{2^3} = \left(\frac{5}{2} \right)^3$

$5^3 + 5^{-7} = 5^{-4}$

$\frac{5^3}{5^{-7}} = 5^{10}$

$(3 \times 4)^2 = 3^2 \times 4^2$

$5^3 + 5^{-7} = 10^{-4}$

$\frac{5^3}{5^{-7}} = 5^{-4}$

$(3 + 4)^2 = 3^2 + 4^2$

$5^3 \times 5^{-7} = 5^{-4}$

$5^3 + 2^3 = 7^3$

$\frac{1}{3^4} = -3^4$

$5^3 \times 5^{-7} = 5^{-21}$

Formes d'une expression algébrique

Les identités remarquables

$$(a + b)^2 = \dots$$

$$(a - b)^2 = \dots$$

$$(a - b)(a + b) = \dots$$

ne pas confondre

$$a \times (b + c) = \dots$$

$$a \times (b - c) = \dots$$

$$a \times (b \times c) = \dots$$

ne pas confondre

$$x \times x \times x = \dots$$

$$x + x + x = \dots$$

Compléter

$$x^2 + 6x + \dots = (x + \dots)^2$$

$$x^2 - 2x + \dots = (x - \dots)^2$$

$$x^2 + \dots + \dots = \left(x + \frac{5}{2}\right)^2$$

$$x^2 - 7x + \dots = (x - \dots)^2$$

Racines carrées

Pour tous a et b positifs

$$\sqrt{a \times b} = \dots$$

$$\text{si } b \neq 0, \sqrt{\frac{a}{b}} = \dots$$

$$(\sqrt{a})^2 = \dots$$

Ecrire sans la racine carrée au dénominateur puis simplifier (sans utiliser la calculatrice)

$$A = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$B = \frac{3}{2\sqrt{3}}$$

$$C = \frac{6 - \sqrt{5}}{\sqrt{5}}$$

QCM pour tout a réel positif

1°) $(\sqrt{a} + 1)^2 - (\sqrt{a} - 1)^2 = \dots$

$4\sqrt{a}$

a

2

2°) $(1 - 4\sqrt{a})(1 + 2\sqrt{a}) = \dots$

$1 - 8\sqrt{a}$

$1 - 10\sqrt{a}$

$1 - 2\sqrt{a} - 8a$

3°) $\sqrt{3^2 + 4^2 + 5^2} = \dots$

12

$5\sqrt{2}$

$2\sqrt{5}$

Equations

\Leftrightarrow signifie « est équivalent à »

$$A(x) \times B(x) = 0 \Leftrightarrow A(x) = 0 \dots B(x) = 0$$

$$A(x) \times B(x) \neq 0 \Leftrightarrow A(x) \neq 0 \dots B(x) \neq 0$$

$$\frac{A(x)}{B(x)} = 0 \Leftrightarrow A(x) \dots 0 \dots B(x) \dots 0$$

Pour tout réel a

Si $a < 0$ alors l'équation $x^2 = a$ n'admet pas de solution dans \mathbb{R}

Si $a = 0$ alors l'équation $x^2 = a$ admet une solution dans \mathbb{R} qui est $x = \dots$

Si $a > 0$ alors l'équation $x^2 = a$ admet deux solutions dans \mathbb{R} qui sont $x = \dots$ et $x = \dots$

Soit a, b, c et d quatre réels avec b et d non-nuls.

$$\frac{a}{b} = \frac{c}{d} \Leftrightarrow \dots$$

Exercice 1

1. Factoriser les expressions suivantes

$$x(3x - 1) - x(2x + 3)$$

$$4x^2 - 1$$

$$x^2 - 6x + 9$$

$$25 - (x - 3)^2$$

2. Résoudre dans \mathbb{R} les équations suivantes

$$x(3x - 1) = x(2x + 3)$$

$$4x^2 - 1 + x(2x + 1) = 0$$

$$x^2 - 6x + 9 - 2(x - 3) = 0$$

$$\frac{25 - (x - 3)^2}{x + 2} = 0$$

Exercice 2

En ajoutant le même réel x au numérateur et au dénominateur de la fraction $\frac{2}{5}$, on obtient $\frac{8}{9}$.

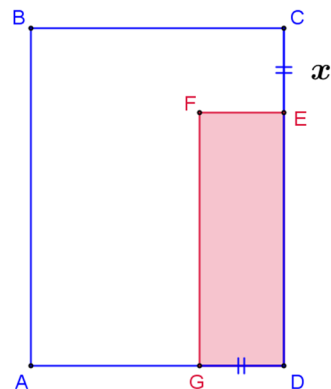
Quel est ce réel x ?

Exercice 3

Un flyer a la forme d'un rectangle $ABCD$ avec $AB = 20 \text{ cm}$ et $AD = 15 \text{ cm}$.

Soit E un point de $[CD]$. La partie colorée, consacrée aux illustrations, est un rectangle $DGFE$ tel que $CE = GD$. On souhaite que l'aire du rectangle $DGFE$ représente 25 % de l'aire totale du carré $ABCD$. Soit x la longueur CE .

1. A quel intervalle x appartient-il ? Justifier.
2. Montrer que : $20x - x^2 = 75$
3. Montrer que pour tout réel x on a : $20x - x^2 = 75 \Leftrightarrow 25 - (x - 10)^2 = 0$
4. Où doit-on placer le point E ? Représenter le flyer à l'échelle 1/5 .

**Algorithmes****Exercice 1**

Un magasin solde ses articles en appliquant une réduction de 5 % si le prix de l'article est inférieur à 100 € et une réduction de 5 € dans le cas contraire.

1. Un article coûte 85 €. Calculer son prix après réduction.
2. Un article coûte 120 €. Calculer son prix après réduction.
3. Ecrire un algorithme qui, lorsqu'on **saisit** le prix P d'un article, **détermine** puis **affiche** son prix après réduction.

Exercice 2**Partie A**

On exécute l'algorithme ci-dessous.

Initialisation

T prend la valeur 50

n prend la valeur 0

Traitement

Tant que $T > 0,5$ faire

T prend la valeur $\frac{T}{2}$

n prend la valeur $n + 1$

Fin Tant que

Sortie

Afficher n

Compléter le tableau ci-dessous donnant l'état des variables au cours du traitement de l'algorithme.

T	n
50	0
25	1

Partie B

On exécute l'algorithme ci-dessous.

Initialisation

S prend la valeur 0

Traitement

Pour k allant de 0 à 6 faire

S prend la valeur $S + 2^k$

Fin Pour

Sortie

Afficher S

Compléter le tableau ci-dessous donnant l'état des variables au cours du traitement de l'algorithme.

k	S
	0
0	1
1	3
2	7
3	
4	
5	
6	

Partie C

On dispose d'une ficelle de 50 m. On la coupe en deux morceaux de même longueur.

Puis on coupe à nouveau chaque morceau obtenu en deux morceaux de même longueur.

Ainsi de suite jusqu'à ce que tous les morceaux obtenus aient une même longueur inférieure à 50 cm.

Quelle est cette longueur ? Combien de coups de ciseaux ont été nécessaires ?

Signe d'une expression**QCM (une seule bonne réponse)**

1°) Le produit de deux facteurs négatifs est

- négatif
 positif
 ça dépend des facteurs

2°) Le produit de deux facteurs positifs est

- négatif
 positif
 ça dépend des facteurs

3°) Le produit de deux facteurs de signes contraires est

- négatif
 positif
 ça dépend des facteurs

4°) La somme de deux termes négatifs est

- négative
 positive
 ça dépend des termes

5°) La somme de deux termes positifs est

- négative
 positive
 ça dépend des termes

6°) La somme de deux termes de signes contraires est

- négative
 positive
 ça dépend des termes

Pour tous a et b réels avec $a \neq 0$, $ax + b = 0 \Leftrightarrow x = \dots$

x	$-\infty$	\dots	$+\infty$
Signe de $ax + b$	\dots	0	\dots

Exercice 1

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -2x(x + 1)(3 - x)$

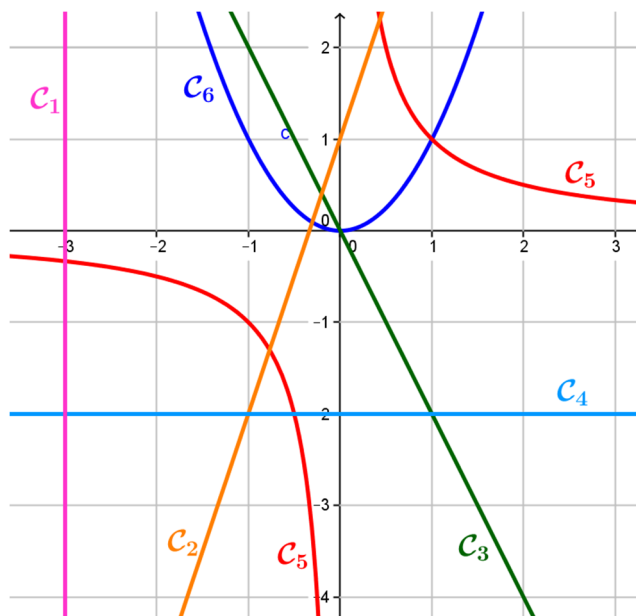
- A l'aide de la calculatrice, résoudre graphiquement l'inéquation $f(x) \geq 0$
Donner la fenêtre d'affichage utilisée.
- A l'aide d'un tableau de signes, étudier le signe de la fonction f .
- Vérifier le résultat de la question 1.

Exercice 2

Soit g la fonction définie par $g(x) = \frac{1 - 2x}{x - 4}$

- Donner l'ensemble de définition de la fonction g .
- Déterminer l'image de $\frac{3}{4}$ et le(s) antécédent(s) de 0, s'il(s) existe(nt), par la fonction g .
- A l'aide de la calculatrice, résoudre graphiquement l'inéquation $g(x) \geq 5$
Donner la fenêtre d'affichage utilisée.
- Montrer que pour tout réel $x \neq 4$ on a $g(x) - 5 = \frac{-7x + 21}{x - 4}$
- A l'aide d'un tableau de signes, étudier le signe de $\frac{-7x + 21}{x - 4}$
- Vérifier le résultat de la question 3.

Fonctions de référence



- La courbe représente la fonction **carré** définie sur par $f(x) = \dots\dots\dots$
- La courbe représente la fonction **inverse** définie sur par $f(x) = \dots\dots\dots$
- La courbe représente une fonction **constante** définie sur par $f(x) = \dots\dots\dots$
- La courbe représente une fonction **linéaire** définie sur par $f(x) = \dots\dots\dots$
- La courbe représente la fonction **affine** ni constante ni linéaire définie sur par $f(x) = \dots\dots\dots$
- La courbe ne représente pas une fonction

Soit a, b, c et d quatre réels avec $c \neq 0$ et $ad \neq bc$. La fonction f définie pour tout réel x tel que $cx + d \neq 0$ par $f(x) = \frac{ax+b}{cx+d}$ est une fonction
 Sa représentation graphique est une

Sens de variation

Pour tous réels a et b

- Si $0 \leq a < b$ alors $a^2 \dots b^2$ car la fonction carré est strictement sur
- Si $a < b \leq 0$ alors $a^2 \dots b^2$ car la fonction carré est str. sur
- Si $0 < a < b$ alors $\frac{1}{a} \dots \frac{1}{b}$ car la fonction inverse est str. sur
- Si $a < b < 0$ alors $\frac{1}{a} \dots \frac{1}{b}$ car la fonction inverse est str. sur

Exercice 1

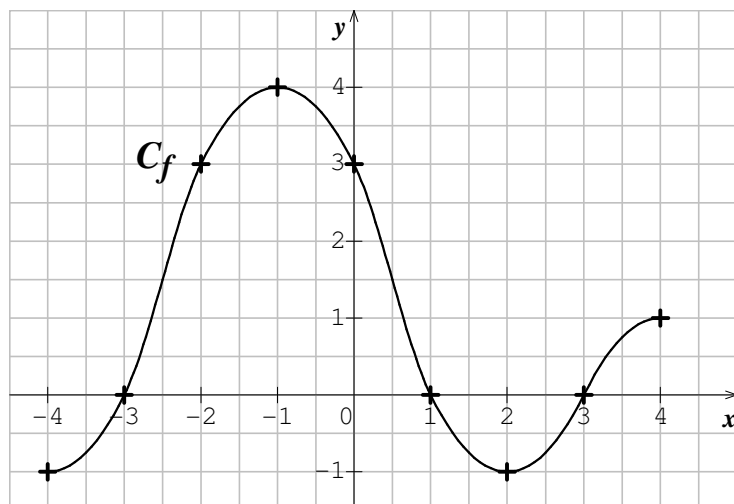
Soit f la fonction définie sur $[-4 ; 5]$ dont le tableau de variations est donné ci-dessous.

x	-4	-1	3	5
$f(x)$	1	6	-2	2

1. Pour chacune des affirmations, répondre par « vrai », « faux » ou « on ne peut pas savoir ». Justifier.
 - $f(-3) < f(-2)$
 - $f(0) < f(0,5)$
 - $f(3,1) < f(3,2)$
 - $f(2,9) > f(3,1)$
 - $f(4) < f(-2)$
 - $f(4) = 0$
 - le minimum de f est -4
 - le maximum de f est 6
2. Donner le nombre de solutions de l'équation $f(x) = 0$ et un encadrement le plus précis possible de chaque solution.

Exercice 2

Soit f la fonction dont la représentation graphique C_f est donnée ci-dessous.



L'ensemble de définition de la fonction f est ;
 $f(0,5) = \dots\dots\dots$; $f(4) = \dots\dots\dots$;
 L'image de 0 par la fonction f est ;
 a pour image 4 par la fonction f ;
 $f(x) = 3$ a pour solution ;
 $f(x) > 0$ a pour solution ;

Le minimum de la fonction f est ; Le maximum de la fonction f est
 Dresser le tableau de variations et le tableau de signes de la fonction f .

Exercice 3

On considère l'algorithme ci-dessous

```

Saisir un réel  $x$  différent de 1
Soustraire 1
Appliquer la fonction inverse
Multiplier par  $-2$ 
Ajouter 3
Afficher le résultat
    
```

1. Déterminer le résultat affiché lorsqu'on saisit le nombre 0.
2. On note f la fonction qui, à tout réel $\neq 1$, associe le résultat affiché par l'algorithme. Donner $f(x)$.
3. La fonction f est-elle une fonction homographique ? Justifier.
4. Soit g la fonction définie sur \mathbb{R} par $g(x) = 4(x + 1)^2 - 5$
 Ecrire un algorithme, qui lorsqu'on saisit un réel x , détermine puis affiche $g(x)$.

Exercice 4

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 5 - 4(6 - 3x)^2$

1. Pour tous réels a et b ,
 si $2 \leq a < b$
 alors $-3a$ $-3b$
 donc $6 - 3a$ $6 - 3b$
 donc $(6 - 3a)^2$ $(6 - 3b)^2$ car
 donc $-4(6 - 3a)^2$ $-4(6 - 3b)^2$
 donc $5 - 4(6 - 3a)^2$ $5 - 4(6 - 3b)^2$
 donc $f(a)$ $f(b)$
 donc la fonction f est strictement sur $[2 ; +\infty[$
2. De même, étudier le sens de variation de la fonction f sur $] -\infty ; 2]$

Exercice 5

Soit g la fonction définie sur $\mathbb{R} - \{3\}$ par $g(x) = \frac{-2}{x-3}$

- Pour tous réels a et b ,
 si $3 < a < b$
 alors $a - 3$ $b - 3$
 donc $\frac{1}{a-3}$ $\frac{1}{b-3}$ car
 donc $\frac{-2}{a-3}$ $\frac{-2}{b-3}$
 donc $g(a)$ $g(b)$
 donc la fonction g est strictement sur $]3 ; +\infty[$
- De même, étudier le sens de variation de la fonction g sur $]-\infty ; 3[$

Equations de droite

On se place dans un repère.

L'axe des abscisses a pour équation L'axe des ordonnées a pour équation

Une droite parallèle à l'axe des abscisses a une équation de la forme

Une droite parallèle à l'axe des ordonnées a une équation de la forme

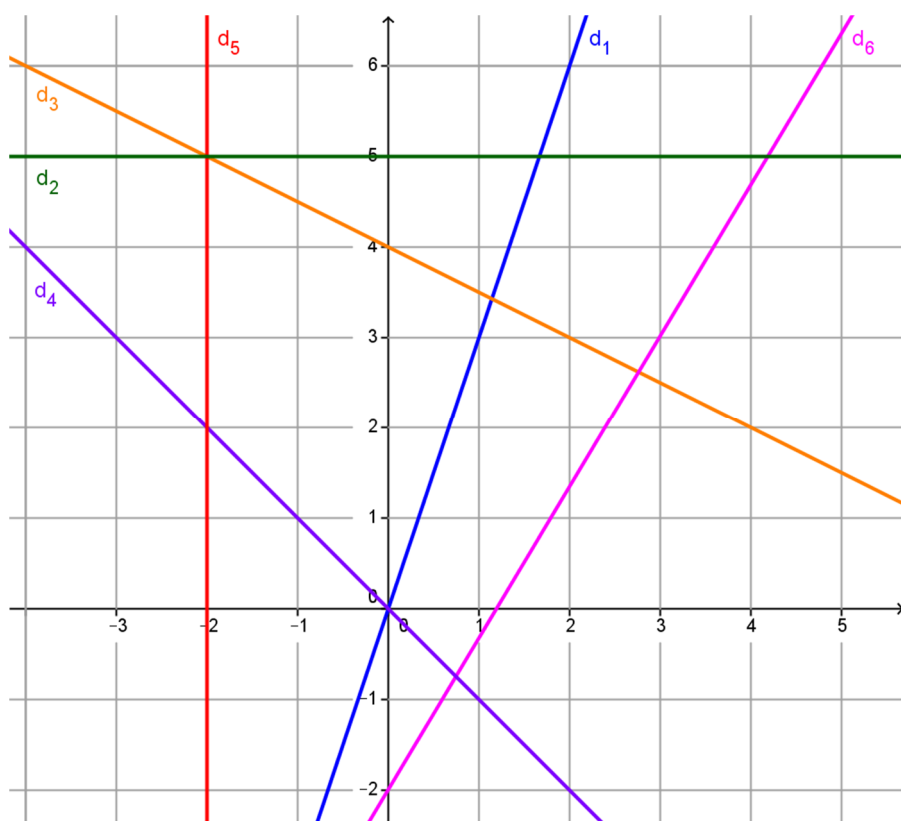
Soit d une droite d'équation $y = mx + p$

m est appelé et p est appelé

On considère les points $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$.

Si $x_A \neq x_B$ alors le coefficient directeur de la droite (AB) est égal à

Exercice



- Par lecture graphique,
 donner une équation de
 chacune des droites d_1 à d_6
- d_1 :
- d_2 :
- d_3 :
- d_4 :
- d_5 :
- d_6 :

Dans le repère ci-contre, tracer
 les droites d_7 à d_9 telles que

$d_7 : y = 3x - 1$

$d_8 : y = -\frac{3}{4}x + 6$

$d_9 : y = \frac{2}{3}x - \frac{4}{3}$

Fonction polynôme du 2nd degré

Soit f le trinôme du 2nd degré défini sur \mathbb{R} par $f(x) = ax^2 + bx + c = a(x - \alpha)^2 + \beta$

avec a, b, c, α et β des réels tels que $a \neq 0$.

$ax^2 + bx + c$ est la forme de $f(x)$

$a(x - \alpha)^2 + \beta$ est la forme de $f(x)$

La représentation graphique de la fonction f est une de sommet le point $S (\dots ; \dots)$

Cette représentation graphique est dirigée vers si et vers si

et possède un axe de symétrie parallèle à l'axe des et qui a pour équation

Exercice 1

On considère les fonctions f, g et h définies sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = 2(x + 3)^2 - 1 \quad g(x) = 4(x - 5)^2 + 6 \quad h(x) = -(x + 7)^2$$

Pour chacune des fonctions,

1. Donner les valeurs de a, α et β .
2. En déduire le tableau de variations de la fonction.
3. Donner le nombre de points d'intersection entre la courbe de la fonction et l'axe des abscisses.

Exercice 2

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 2(x - 4)^2 - 8$ (forme notée **FC**)

Soit C_f sa représentation graphique dans un repère.

1. Déterminer la forme développée de $f(x)$. On note **FD** cette forme.
2. Montrer que pour tout réel x , on a $f(x) = 2(x - 6)(x - 2)$. On note **FF** cette forme.
3. En utilisant la forme la plus adaptée de $f(x)$, répondre aux questions (indépendantes) suivantes :
 - a. Calculer l'image de 4, l'image de 0 et l'image de $\sqrt{2}$ par la fonction f .
 - b. Déterminer les antécédents de 0 par la fonction f .
 - c. Résoudre dans \mathbb{R} l'équation $f(x) = 24$
 - d. Justifier que C_f est une parabole dont on précisera le sommet et l'axe de symétrie.
 - e. Donner le sens de variations de la fonction f .
 - f. Justifier que pour tout réel x , on a $f(x) \geq -8$. Que peut-on en déduire ?
 - g. Déterminer les points d'intersection de C_f et la droite d d'équation $y = x - 2$
 - h. Déterminer la position de C_f par rapport à l'axe des abscisses.

Exercice 3

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = -3(x - 1)^2 + 2$ et C_f sa représentation graphique dans un repère.

1. Pour chacun des points suivants, déterminer par le calcul s'il appartient ou pas à C_f .

$$D \left(\frac{1}{3} ; 0,67 \right) \quad E (\sqrt{2} ; -1) \quad F (1 + \sqrt{5} ; -13)$$

2. Résoudre dans \mathbb{R} l'équation $f(x) = -1$
3. Soit d la droite d'équation $y = 3x - 7$
Montrer que la courbe C_f et la droite d sont sécantes au point $A (2 ; -1)$.
4. Utiliser la calculatrice pour conjecturer les coordonnées d'un autre point d'intersection de C_f et d .
Vérifier par le calcul cette conjecture.

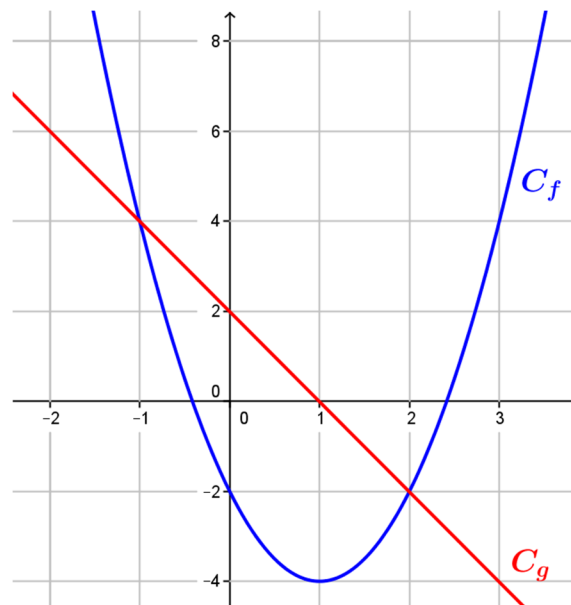
Exercice 4

On considère les fonctions f et g définies sur \mathbb{R} représentées ci-contre telles que :

$$f(x) = a(x - \alpha)^2 + \beta \quad \text{et} \quad g(x) = mx + p$$

1. Donner par lecture graphique les valeurs de α , β , m et p .
2. Donner par lecture graphique la valeur de $f(0)$ et en déduire par calcul la valeur de a .
3. Résoudre graphiquement dans \mathbb{R} l'inéquation $f(x) \geq g(x)$
4. Montrer que pour tout réel x , on a :

$$f(x) - g(x) = 2(x + 1)(x - 2)$$
5. Etudier le signe de $2(x + 1)(x - 2)$ à l'aide d'un tableau.
6. Retrouver le résultat de la question 3.

**Systeme**

http://zoneur.sesamath.net/imgs_produites/vign/ms3_2008/3789-1.gif
http://zoneur.sesamath.net/imgs_produites/vign/ms3_2008/3790-1.gif

Résoudre par substitution

$$\begin{cases} x - 4y = 5 \\ 5x + 3y = -21 \end{cases}$$

Méthode :

A utiliser que lorsque au moins un coefficient est égal à 1 ou -1 pour éviter les fractions.

A partir d'une équation, isoler une inconnue.

Dans l'autre équation, remplacer cette inconnue par l'expression trouvée, puis résoudre cette équation.

Dans une équation, remplacer l'inconnue trouvée par sa valeur.

Conclure.

Résoudre par combinaison linéaire

$$\begin{cases} 3x - 2y = 5 \\ 5x + 3y = 21 \end{cases}$$

Méthode :

Multiplier une ou les deux équations par des nombres bien choisis pour que, lorsqu'ensuite on additionne ou on soustrait les équations, une inconnue disparaisse.

A partir du système initial, faire de même pour faire disparaître l'autre inconnue.

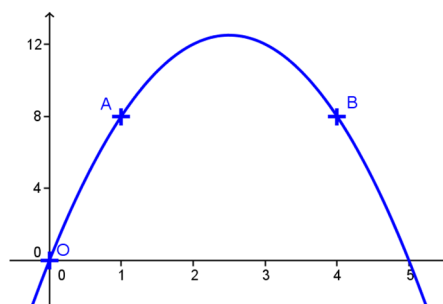
Pour faire disparaître une inconnue, on peut multiplier chaque équation par le coefficient de l'inconnue de l'autre équation, puis soustraire.

Conclure.

Exercice

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = ax^2 + bx + c$ dont la représentation graphique est la parabole passant par les points $O(0; 0)$, $A(1; 8)$ et $B(4; 8)$.

1. Déterminer par le calcul les réels a , b et c .
2. Utiliser une propriété de la parabole pour déterminer l'abscisse de son sommet S .
3. Déduire des questions précédentes l'ordonnée du sommet S .
4. Donner la forme canonique de $f(x)$.



Remarque : utiliser la calculatrice ou un logiciel de calcul formel comme Xcas pour vérifier les résultats.

Quadrilatères

Pour montrer qu'un quadrilatère $ABCD$ est un parallélogramme, il suffit de montrer **une** des propriétés ci-dessous

- les diagonales
- les vecteurs \overrightarrow{AB} et sont

Pour montrer qu'un parallélogramme $ABCD$ est un rectangle, il suffit de montrer **une** des propriétés ci-dessous

- les diagonales
- deux côtés consécutifs

Pour montrer qu'un parallélogramme $ABCD$ est un losange, il suffit de montrer **une** des propriétés ci-dessous

- les diagonales
- deux côtés consécutifs

Pour montrer qu'un rectangle $ABCD$ est un carré, il suffit de montrer **une** des propriétés ci-dessous

- les diagonales
- deux côtés consécutifs

Pour montrer qu'un losange $ABCD$ est un carré, il suffit de montrer **une** des propriétés ci-dessous

- les diagonales
- deux côtés consécutifs

Vecteurs

Dans un repère orthonormé, on considère les points $A(x_A; y_A)$ et $B(x_B; y_B)$, les vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$.

Le milieu I du segment $[AB]$ a pour coordonnées $x_I = \dots\dots\dots$ et $y_I = \dots\dots\dots$

$\overrightarrow{AB} \left(\begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \right)$ $\vec{u} + \vec{v} \left(\begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \right)$ Soit $k \in \mathbb{R}$, $k\vec{u} \left(\begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \right)$

La longueur $AB = \dots\dots\dots$

Deux vecteurs non-nuls \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires \Leftrightarrow il existe un réel k non nul tel que

Les points A, B et C sont alignés \Leftrightarrow les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont

Les droites (AB) et (CD) sont parallèles \Leftrightarrow

Pour tous points A, B et C on a $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \dots\dots\dots$ Cette propriété porte le nom de

Exercice

Soit $ABCD$ et $CBFE$ deux parallélogrammes.

1. $ABCD$ parallélogramme donc

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{DC} ; \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AD} ; \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD} ; \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AC}$$

2. $CBFE$ parallélogramme donc

$$\overrightarrow{CB} = \overrightarrow{FE} ; \overrightarrow{CF} = \overrightarrow{BE} ; \overrightarrow{CE} = \overrightarrow{BF} ; \overrightarrow{BF} = \overrightarrow{CE}$$

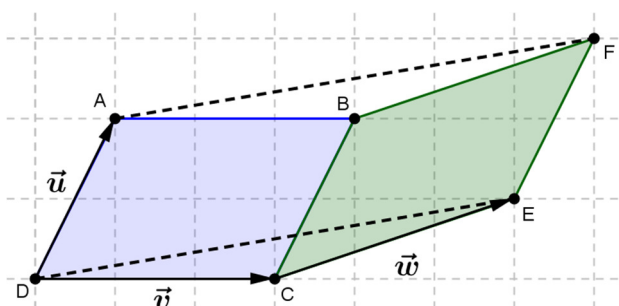
3. Montrer que $AFED$ est un parallélogramme.

On pose $\vec{u} = \overrightarrow{DA}$; $\vec{v} = \overrightarrow{DC}$ et $\vec{w} = \overrightarrow{CE}$

4. $\overrightarrow{CA} = \overrightarrow{C \dots} + \overrightarrow{\dots A} = - \overrightarrow{\dots C} + \overrightarrow{\dots A} = - \vec{\dots} + \vec{\dots}$

5. Exprimer en fonction de \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} les vecteurs suivants :

$$\overrightarrow{DE}, \overrightarrow{CF}, \overrightarrow{BE}, \overrightarrow{AE} \text{ et } \overrightarrow{DF}$$



Géométrie analytique

Dans un repère orthonormé, placer les points $A(-2; 7)$, $B(2; 0)$, $C(9; 4)$, $D(5; 11)$, $E(0; -7)$, $F(-9; 3)$.

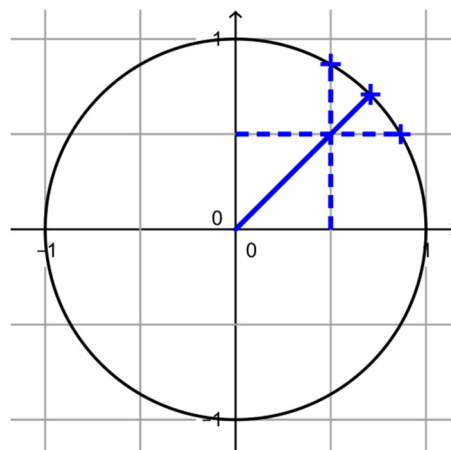
1. Montrer que $ACBF$ est un parallélogramme.
2. Montrer que les droites (BC) et (DF) sont parallèles.
3. Soit I milieu du segment $[AC]$. Montrer que les points I , D et E ne sont pas alignés.
4. Déterminer une équation de la droite (d) passant par E et parallèle à la droite (AC) .
5. Montrer que ABC est un triangle isocèle rectangle.
6. Montrer que $ABCD$ est un carré.
7. Construire le point G tel que $\overrightarrow{DG} = 2\overrightarrow{AB} - \frac{3}{2}\overrightarrow{AC}$ puis calculer les coordonnées de G .
8. Montrer que G est le milieu de $[BF]$.

Trigonométrie

$\forall x \in \mathbb{R}, \dots \leq \cos x \leq \dots$; $\dots \leq \sin x \leq \dots$; $(\cos x)^2 + (\sin x)^2 = \dots$; pour $\cos x \neq 0$, $\tan x = \dots$

Valeurs remarquables (à connaître par cœur !)

$\cos(0) = \dots$	$\cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \dots$
$\sin(0) = \dots$	$\sin\left(\frac{\pi}{3}\right) = \dots$
$\cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \dots$	$\cos\left(\frac{\pi}{2}\right) = \dots$
$\sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \dots$	$\sin\left(\frac{\pi}{2}\right) = \dots$
$\cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \dots$	$\cos(\pi) = \dots$
$\sin\left(\frac{\pi}{4}\right) = \dots$	$\sin(\pi) = \dots$



Exercice

1. a. Placer sur le cercle trigonométrique les points repérés par les réels

$$\frac{9\pi}{4}; -\frac{\pi}{3}; \frac{3\pi}{2} \text{ et } -\frac{7\pi}{6}$$

- b. Donner le cosinus et le sinus de ces réels.

2. a. Citer deux réels dont le cosinus est égal à $-\frac{\sqrt{2}}{2}$
- b. Citer deux réels dont le sinus est égal à $-\frac{\sqrt{3}}{2}$

Statistiques

Exercice 1

Le tableau suivant donne les âges des membres d'un club de sport.

Age (ans)	13	14	15	16	17	18	19	20
Effectif	5	6	7	9	8	6	4	3

Déterminer la moyenne, la médiane et les quartiles de cette série.

Exercice 2

Dans une entreprise, la répartition des salaires est donnée par le tableau suivant.

Salaires (euros)]1000 ; 2000]]2000 ; 3000]]3000 ; 4000]]4000 ; 6000]
Pourcentage	19 %	43 %	26 %	12 %

1. Calculer la moyenne de cette série.
2. Dans un repère bien choisi, tracer la courbe des fréquences cumulées croissantes.
3. En déduire, par lecture graphique, la médiane et les quartiles de cette série (arrondir à la centaine).

Probabilités

Soit A et B deux événements. Soit \bar{A} l'événement contraire de A.

$$P(\bar{A}) = \dots\dots\dots \quad P(A \cup B) = \dots\dots\dots$$

On dit que deux événements A et B sont disjoints (ou incompatibles) lorsque

Exercice

1. On lance trois fois de suite une pièce de monnaie bien équilibrée.
 - a. Construire un arbre représentant la situation et lister les issues.
 - b. Déterminer la probabilité des événements suivants :
 - A : « on n'obtient que des piles »
 - B : « on obtient au moins un pile »
 - C : « on obtient exactement un pile »
 - D : « on obtient aucun pile »
 - c. Compléter \bar{B} : « on obtient » et calculer la probabilité de \bar{B} .
 - d. Les événements A et D sont-ils des événements contraires ? Justifier.
 - e. Les événements A et D sont-ils des événements incompatibles ? Justifier.
2. Reprendre la question 1.b. si on lance la pièce cinq fois de suite.

Intervalle de fluctuation

On fait l'hypothèse que la proportion d'un caractère dans une population est p .

On considère un échantillon de taille n .

On observe que le caractère est présent dans cet échantillon avec une fréquence égale à f .

Lorsque $n \geq 25$ et $0,2 \leq p \leq 0,8$ alors il y a environ 95% des échantillons de taille n qui sont tels que la fréquence f appartient à un intervalle I de fluctuation au seuil de 95 % où

$$I = \left[p - \frac{\dots}{\sqrt{\dots}}; p + \frac{\dots}{\sqrt{\dots}} \right]$$

Prise de décision

Si $f \notin I$ alors on rejette l'hypothèse

Si $f \in I$ alors on ne rejette pas l'hypothèse

Exercice

Un laboratoire pharmaceutique affirme que son nouveau médicament contre le mal des transports est efficace sur les trois-quarts des malades habituels. Une association indépendante collecte des données auprès de personnes habituellement malades. Sur 57 personnes, 50 n'ont pas été malades à la suite de la prise du médicament. Que peut-on dire de l'affirmation du laboratoire pharmaceutique ?

résultats à 10^{-4}

$$n = \dots \quad p = \dots \quad f = \frac{\dots}{\dots} \approx \dots$$

$$I = \left[\dots - \frac{\dots}{\sqrt{\dots}}; \dots + \frac{\dots}{\sqrt{\dots}} \right] \approx [\dots; \dots]$$

$f \dots I$ donc

Géométrie dans l'espace

Dans l'espace,
un plan est défini par trois points

Compléter les *règles d'incidence* ci-dessous

Deux plans de l'espace sont
soit sécants
soit

Deux plans parallèles de l'espace sont
soit
soit

L'intersection de deux plans sécants de l'espace
est

Deux droites de l'espace sont
soit coplanaires (dans un même plan)
soit non-coplanaires

Deux droites coplanaires de l'espace sont
soit sécantes
soit

Deux droites parallèles de l'espace sont
soit
soit

Deux droites non parallèles de l'espace sont
soit
soit

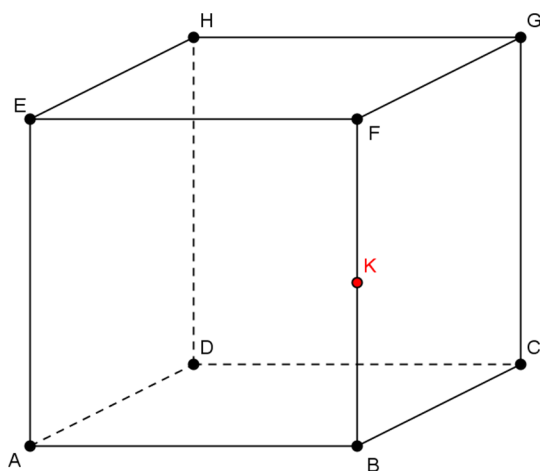
Un plan et une droite de l'espace sont
soit sécants
soit

Si une droite est parallèle à un plan, alors elle est
soit
soit

L'intersection d'un plan et d'une droite sécants
est

QCM (une seule bonne réponse par question)

Soit $ABCDEFGH$ un cube et K le milieu de $[BF]$



1°) Les plans (BCF) et (DGH) sont
 strictement parallèles
 confondus
 sécants

2°) Les droites (ED) et (FC) sont
 parallèles
 sécantes
 non coplanaires

3°) Les droites (DF) et (EC) sont
 parallèles
 sécantes
 non coplanaires

4°) Les droites (EB) et (HF) sont
 parallèles
 sécantes
 non coplanaires

5°) La droite (HF) et le plan (ABE) sont
 strictement parallèles
 sécants
 la droite est contenue dans le plan

6°) La droite (HK) est
 strictement parallèle au plan (FBD)
 sécants au plan (FBD)
 contenue dans le plan (FBD)

7°) La droite (KG) est
 strictement parallèle au plan (ADH)
 sécants au plan (ADH)
 contenue dans le plan (ADH)

8°) Deux droites n'ayant pas de point commun sont parallèles
 vrai
 faux, contre-exemple :

9°) Deux plans parallèles à un troisième plan sont parallèles entre eux
 vrai
 faux, contre-exemple :

10°) Deux plans parallèles à une même droite sont parallèles entre eux
 vrai
 faux, contre-exemple :